

MOD/500 B

CEVAM

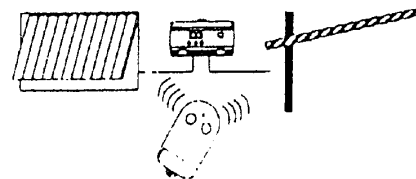
Votre Sécurité SAV

Centrale Radiofréquence et Proximité

Notice d'installation
Manuel de Programmation

DANS QUELLE CONFIGURATION UTILISEZ-VOUS LA CENTRALE ?

- La Porte 1 peut être commandée par le Canal 1



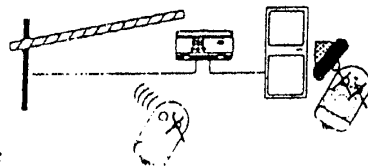
Suivez le Repère

1

- La Porte 2 peut être commandée par le Canal 2

- La Porte 1 peut être commandée par le Canal 1

- La Porte 2 peut être commandée par la clé de Proximité ou la proximité intégrée à la télécommande

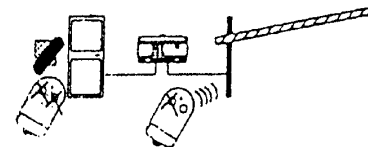


Suivez le Repère

2

- La Porte 1 peut être commandée par la clé de Proximité ou la proximité intégrée à la télécommande

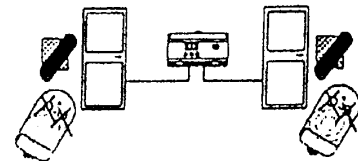
- La Porte 2 peut être commandée par le Canal 2



Suivez le Repère

3

- La Porte 1 et la Porte 2 peuvent être commandées par la clé de proximité ou par la proximité intégrée à la télécommande



Suivez le Repère

4

1- LE FONCTIONNEMENT

Vous disposez d'une Centrale bi-technologie capable de commander deux accès. Par exemple : un portail de parking et une porte d'accès à l'immeuble. Pour commander les portes, vous pouvez utiliser la télécommande TM02 ou la clé de proximité CLEPROX. Le récepteur de la télécommande est intégré à la Centrale. Si vous n'utilisez que la télécommande, vous n'avez pas besoin de récepteur externe. Pour utiliser la clé de Proximité, vous devez utiliser un lecteur extérieur PROXTER-B, LECPROX-B ou TETPROX-B.

Vous pouvez combiner l'emploi de la télécommande et de la clé de Proximité. Choisissez l'une des configurations données à la page précédente et suivez toujours le repère correspondant (**1** , **2** , **3** ou **4**)

2- LA MEMOIRE DE SAUVEGARDE







La Centrale vous est livrée avec une mémoire de sauvegarde. Lorsque vous avez terminé votre programmation, vous pouvez vous en servir pour garder une copie de votre travail.

Plus tard, si vous avez besoin de remettre cette programmation dans la centrale, vous pouvez vous servir de votre copie qui se trouve dans cette mémoire de sauvegarde.

3- MISE SOUS TENSION

À la mise sous tension, la Centrale affiche le numéro de version et teste l'alimentation. Si l'alimentation est correcte, le point central de l'afficheur s'allume. Si la tension d'alimentation est trop faible, le point central reste éteint. Si la tension est trop forte, le point central clignote.

4- LA PROGRAMMATION

Pour programmer, vous disposez de trois touches  ,  ,  et d'un afficheur à trois caractères. Les touches  et  servent généralement pour le défilement ou pour la sélection des options. La touche  sert généralement pour la validation d'un choix ou pour l'effacement lorsqu'il est maintenu pendant 1 seconde.

5- LES AUTORISATIONS D'ACCES

Les numéros **01** à **500** correspondent à des 'emplacements' dans lesquels vous pouvez mémoriser l'autorisation d'accès d'une télécommande ou d'une clé de proximité. Un code peut être autorisé sur la Porte 1, la Porte 2 ou les 2 portes.

6- LES FONCTIONS

MOT DE PASSE

La fonction **501** permet d'introduire un mot de passe pour éviter que d'autres personnes puissent modifier la programmation.

ETAT DU BOUTON POUSSOIR

La fonction **502** permet d'indiquer si vous utilisez des boutons poussoirs NO ou NF (Normalement Ouvert ou Fermé)

TEMPORISATION DES PORTES

La fonction **503** permet d'indiquer le temps de commande d'une porte entre 1 et 99 secondes.

COPIE DE MEMOIRE

La fonction **504** permet d'effectuer une copie de la mémoire.

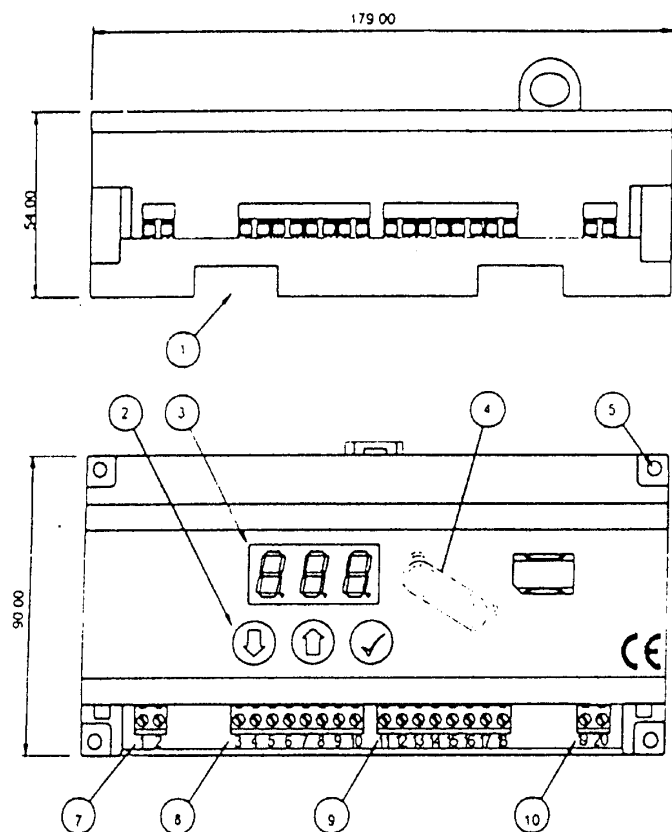
ANALYSE DES PERTURBATIONS

La fonction **505** permet d'analyser l'environnement de la centrale et d'indiquer les risques de saturations radiofréquences.

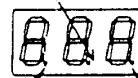
5- FONCTIONNEMENT NORMAL

En fonctionnement normal, l'afficheur est éteint à l'exception du point central qui doit indiquer l'alimentation. Si un lecteur de proximité est connecté à la Porte 1, le point gauche doit s'allumer. Si un lecteur de proximité est connecté à la porte 2, le point droit doit être allumé. Ces points indiquent le bon fonctionnement de l'ensemble. Si une porte est commandée avec un code qui est en mémoire, le numéro de position de ce code s'affiche ainsi que le point droit ou le point gauche (point droit = Porte droite) par exemple **150**. Si un code inconnu est lu, l'afficheur indique **inc**. Si une porte est commandée avec le bouton poussoir, l'afficheur indique **001** s'il s'agit de la Porte 1 ou **002** s'il s'agit de la Porte 2.

INFLUENCE DE L'ANTENNE HF	
Longueur câble	Distance
Sans antenne	35 m
0 à 2m coaxial 50Ω	70 m
2 à 10m coaxial 50Ω	50 m
10 à 20m coaxial 50Ω	35 m
Au delà de 20m de câble	inférieur à 35 m

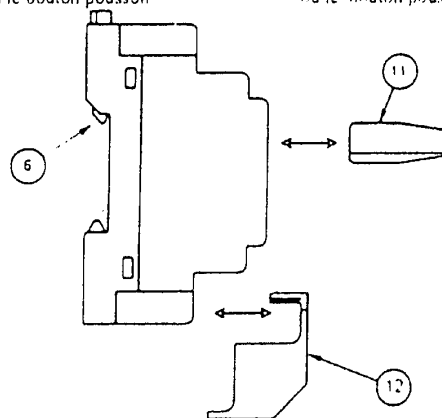


Le voyant d'alimentation
 - allume lorsque la tension est correcte
 - éteint lorsque la tension est insuffisante
 - clignotant lorsque la tension est trop élevée



Le voyant de la Porte 1
 - allume lorsqu'un lecteur de Proximité est détecté sur la Porte 1
 - définit l'autorisation à la Porte 1
 - indique la porte ouverte par un code ou le bouton poussoir

Le voyant de la Porte 2
 - allume lorsqu'un lecteur de Proximité est détecté sur la Porte 2
 - définit l'autorisation à la Porte 2
 - indique la porte ouverte par un code ou le bouton poussoir



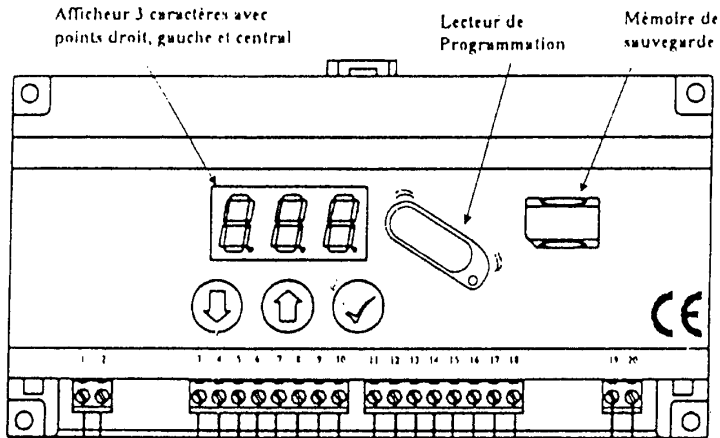
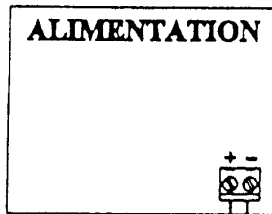
BOITIER : ABS VO ininflammable
TEMPERATURE DE FONCTIONNEMENT : De -20 °C à +70 °C
FIXATION : Sur rail DIN symétrique EN 50-022
 Sur maçonnerie par 4 vis diamètre 4 mm
ALIMENTATION : 12 VDC ou 12 VAC-5VA

IL EST FORTEMENT RECOMMANDE D'UTILISER UNE ALIMENTATION SEPARÉE POUR LE SYSTEME D'OUVERTURE DES PORTES (GACHE OU VENTOUSE)

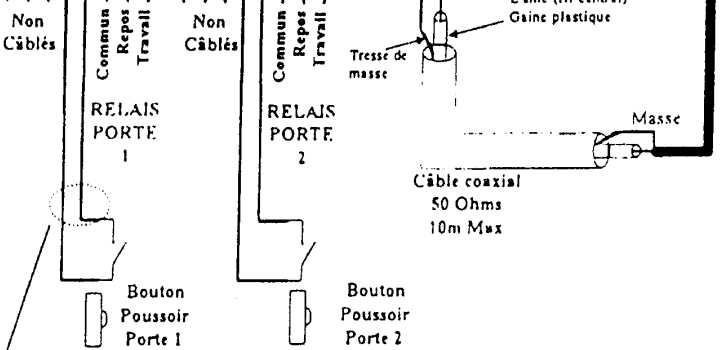
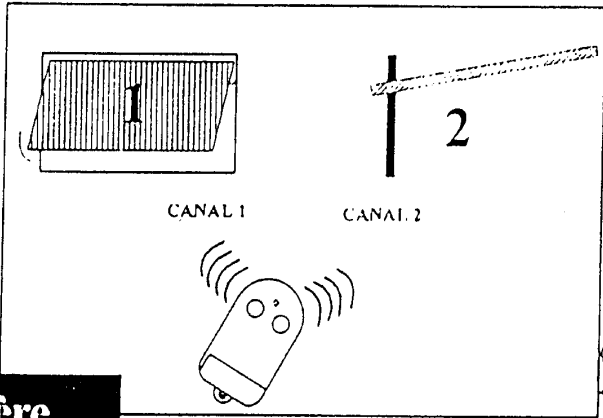
- 1- Passage de fils
- 2- Touches de programmation
- 3- Allumeur 3 caractères
- 4- Lecteur de programmation (proximité)
- 5- Trous pour fixation
- 6- Fixation pour rail DIN
- 7- Bornier d'alimentation
- 8- Bornier Porte1 : Lecteur de Proximité, Bouton Poussoir et relais de commande
- 9- Bornier Porte 2 : Lecteur de Proximité, Bouton Poussoir et relais de commande
- 10- Mémoire de sauvegarde
- 11- Capot de protection des raccordements

ALIMENTATION COURANT CONTINU : 12 V DC-0.4A
Plage admissible : de 10.8 V à 22 V

ALIMENTATION COURANT ALTERNATIF : 12 V AC
12 V en valeur nominale et une puissance minimale de 5VA



L'emploi de l'antenne est facultatif.



Ø 6 / 10
↔ 500 m

Repère
1

POUR LE RACCORDEMENT DE LA COMMANDE
(GACHE OU VENTOUSE) :
VOIR PAGE 13

1- ENTRER EN MODE PROGRAMMATION

Pour programmer la centrale, il faut d'abord entrer en mode PROGRAMMATION. En mode programmation les clés et télécommandes ne sont pas lues et ne peuvent pas commander les portes. Le bouton poussoir fonctionne sauf lors de l'utilisation des fonctions **501** et **503**.

- Si la centrale n'a pas de mot de passe : Appuyez sur l'une des 3 touches. La centrale affiche **00**

- Si la centrale a un mot de passe : Entrez le mot de passe à l'aide des 3 touches. Un mot de passe est une combinaison de 6 appuis sur les touches \odot et \checkmark . Par exemple : $\odot\odot\checkmark\odot\checkmark\odot$

Si le mot de passe est correct, la centrale affiche **00** sinon, elle affiche **Er**.

Les flèches \odot et \odot permettent ensuite de faire défiler les numéros de **001** à **500** pour la mémorisation des télécommandes et de **501** à **505** pour la modification des paramètres de la centrale.

En mode programmation, le point central n'indique pas l'état de l'alimentation. Il est utilisé pour indiquer qu'un code est lu sur le lecteur de programmation.

3- MEMORISER LES TELECOMMANDES

Affichez une position entre **01** et **500** à l'aide des touches \odot et \odot (si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Présentez la télécommande sur la zone de lecture à droite de l'afficheur. Après la lecture du code, le point central s'allume (Si le code existe déjà en mémoire, la centrale ignore la position que vous avez choisie et affiche la position à laquelle le code est programmé. Vous pouvez alors procéder à la modification des autorisations.)

A l'aide des touches \odot et \odot faites apparaître

- le point à gauche de l'afficheur pour autoriser le Canal 1 sur la porte 1,
 - le point à droite de l'afficheur pour autoriser le Canal 2 sur la porte 2
 - les deux points pour autoriser les 2 canaux de la télécommande.
- (Si vous n'autorisez aucune porte, l'opération sera annulée)

Valider à l'aide de la touche \checkmark .

4- ANNULER UNE TELECOMMANDE

Affichez une position entre **01** et **500** à l'aide des touches \odot et \odot (si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

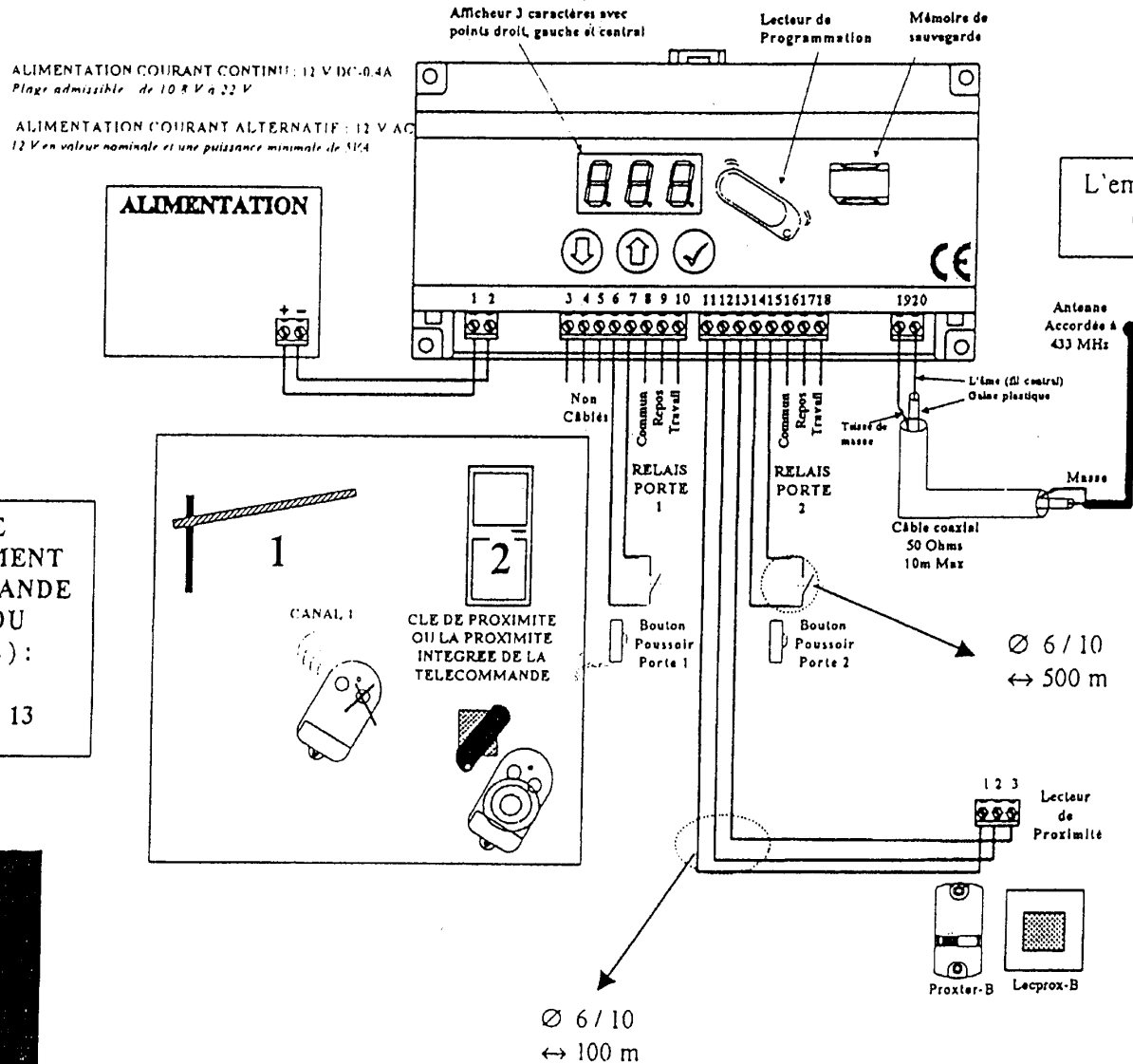
Pour annuler le code, maintenez la touche \checkmark pendant 1 secondes : l'afficheur clignote une fois et les points à droite et à gauche disparaissent.

5- SORTIR DU MODE PROGRAMMATION

Pour sortir du mode programmation, appuyez simultanément sur les touches \odot et \odot .

ATTENTION : La sortie du mode programmation est automatique si aucune touche n'est actionnée pendant 30 secondes.

POUR MODIFIER LES PARAMETRES DE LA CENTRALE, REPORTEZ-VOUS A LA PAGE 11



POUR LE RACCORDEMENT DE LA COMMANDE (GACHE OU VENTOUSE) :
VOIR PAGE 13

Repère
2

1- ENTRER EN MODE PROGRAMMATION

Pour programmer la centrale, il faut d'abord entrer en mode PROGRAMMATION. En mode programmation les clés et télécommandes ne sont pas lues et ne peuvent pas commander les portes. Le bouton poussoir fonctionne sauf lors de l'utilisation des fonctions 504 et 505.

● Si la centrale n'a pas de mot de passe : Appuyez sur l'une des 3 touches. La centrale affiche **CS**

● Si la centrale a un mot de passe : Entrez le mot de passe à l'aide des 3 touches. Un mot de passe est une combinaison de 6 appuis sur les touches \odot et \checkmark . Par exemple : $\odot\odot\checkmark\odot\checkmark\odot$

Si le mot de passe est correct, la centrale affiche **CS** sinon, elle affiche **Err**

Les flèches \odot et \odot permettent ensuite de faire défiler les numéros de **501** à **505** pour la mémorisation des télécommandes et de **501** à **505** pour la modification des paramètres de la centrale.

En mode programmation, le point central n'indique pas l'état de l'alimentation. Il est utilisé pour indiquer qu'un code est lu sur le lecteur de programmation.

POUR MODIFIER LES
PARAMETRES DE LA CENTRALE,
REPORTEZ-VOUS A LA PAGE 11

3- MEMORISER LES TELECOMMANDES ET CLES

Affichez une position entre **01** et **500** à l'aide des touches \odot et \odot
(si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Présentez la télécommande ou la clé de proximité sur la zone de lecture à droite de l'afficheur. Après la lecture du code, le point central s'allume. (Si le code existe déjà en mémoire, la centrale ignore la position que vous avez choisie et affiche la position à laquelle le code est programmé. Vous pouvez alors procéder à la modification des autorisations.)

A l'aide des touches \odot et \odot faites apparaître :

- le point à gauche de l'afficheur pour autoriser le Canal 1 sur la porte 1,
 - le point à droite de l'afficheur pour autoriser la Proximité sur la porte 2
 - les 2 points pour autoriser le Canal 1 de la télécommande sur la porte 1 et sa clé de proximité intégrée sur la porte 2.
- (Si vous n'autorisez aucune porte, l'opération sera annulée)

Valider à l'aide de la touche \checkmark .

ATTENTION : Le Canal 2 de la télécommande ne peut pas être autorisé dans cette configuration. Le Canal 1 peut commander la Porte 1 et la clé de proximité intégré à la télécommande ou la clé de proximité CLEPROX peuvent commander la Porte 2.

4- ANNULER UNE TELECOMMANDE OU CLE

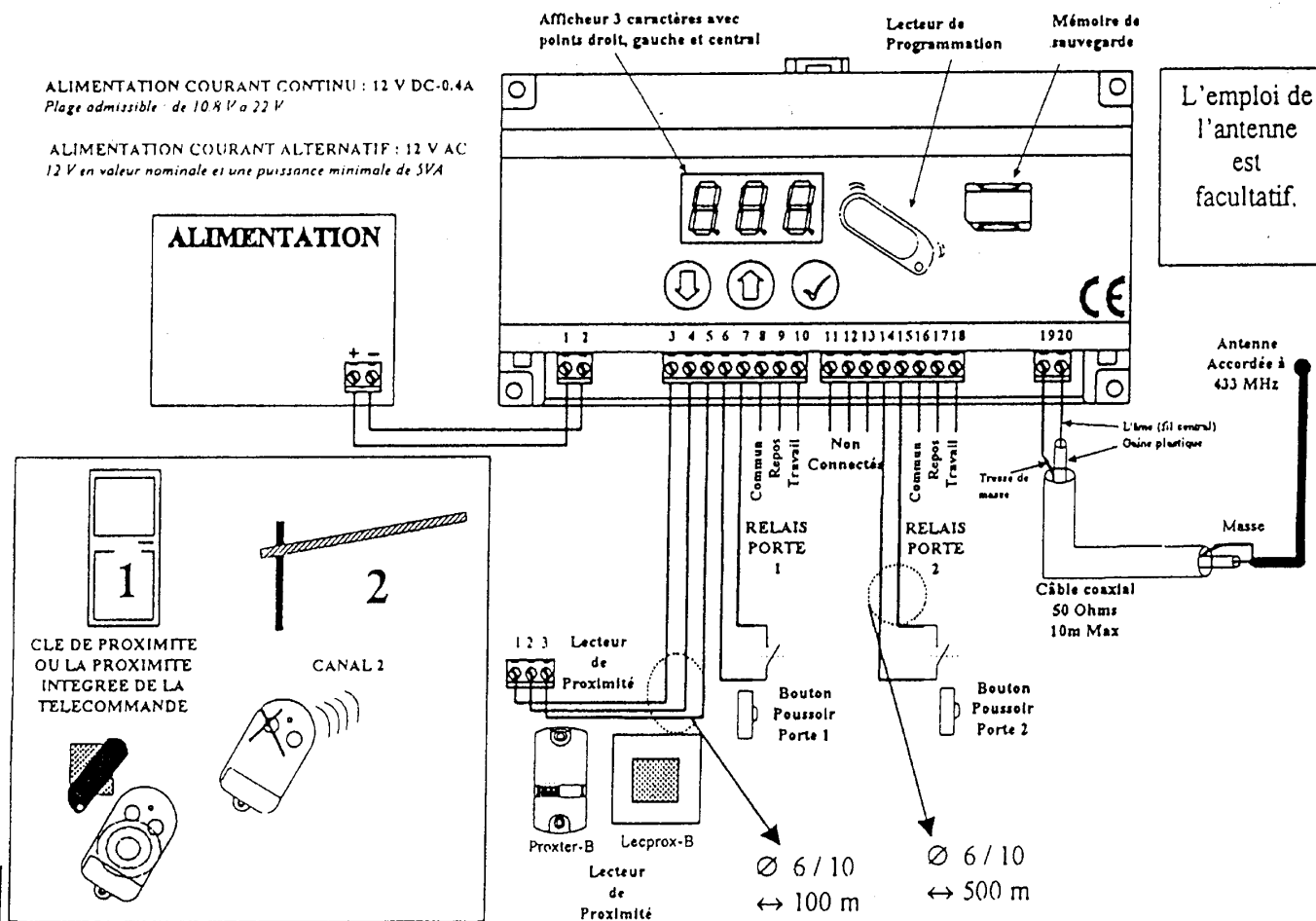
Affichez une position entre **01** et **500** à l'aide des touches \odot et \odot .
(si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Pour annuler le code, maintenez la touche \checkmark pendant 1 secondes : l'afficheur clignote une fois et les points à droite et à gauche disparaissent.

5- SORTIR DU MODE PROGRAMMATION

Pour sortir du mode programmation, appuyez simultanément sur les touches \odot et \odot .

ATTENTION : La sortie du mode programmation est automatique si aucune touche n'est actionnée pendant 30 secondes.



1- ENTRER EN MODE PROGRAMMATION

Pour programmer la centrale, il faut d'abord entrer en mode PROGRAMMATION. En mode programmation les clés et télécommandes ne sont pas lues et ne peuvent pas commander les portes. Le bouton poussoir fonctionne sauf lors de l'utilisation des fonctions 504 et 505.

● Si la centrale n'a pas de mot de passe : Appuyez sur l'une des 3 touches. La centrale affiche **00**

● Si la centrale a un mot de passe : Entrez le mot de passe à l'aide des 3 touches. Un mot de passe est une combinaison de 6 appuis sur les touches \odot et \checkmark . Par exemple : $\odot\checkmark\odot\checkmark\odot\checkmark$

Si le mot de passe est correct, la centrale affiche **00** sinon, elle affiche **Err**

Les flèches \odot et \odot permettent ensuite de faire défiler les numéros de **00** à **500** pour la mémorisation des télécommandes et de **50** à **505** pour la modification des paramètres de la centrale.

En mode programmation, le point central n'indique pas l'état de l'alimentation. Il est utilisé pour indiquer qu'un code est lu sur le lecteur de programmation.

**POUR MODIFIER LES
PARAMETRES DE LA CENTRALE,
REPORTEZ-VOUS A LA PAGE 11**

3- MEMORISER LES TELECOMMANDES ET CLES

Affichez une position entre **00** et **500** à l'aide des touches \odot et \odot
(si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Présentez la télécommande ou la clé de proximité sur la zone de lecture à droite de l'afficheur. Après la lecture du code, le point central s'allume. (Si le code existe déjà en mémoire, la centrale ignore la position que vous avez choisie et affiche la position à laquelle le code est programmé. Vous pouvez alors procéder à la modification des autorisations.)

A l'aide des touches \odot et \odot faites apparaître

- le point à gauche de l'afficheur pour autoriser la Proximité sur la porte 1.
- le point à droite de l'afficheur pour autoriser le Canal 2 sur la porte 2
- les 2 points pour autoriser la Proximité de la télécommande sur la porte 1 et le Canal 2 sur la porte 2.

(Si vous n'autorisez aucune porte, l'opération sera annulée)

Valider à l'aide de la touche \checkmark .

ATTENTION : Le Canal 1 de la télécommande ne peut pas être autorisé dans cette configuration. Le Canal 2 peut commander la Porte 2 et la clé de proximité intégré à la télécommande ou la clé de proximité CLEPROX peuvent commander la Porte 1.

4- ANNULER UNE TELECOMMANDE OU CLE

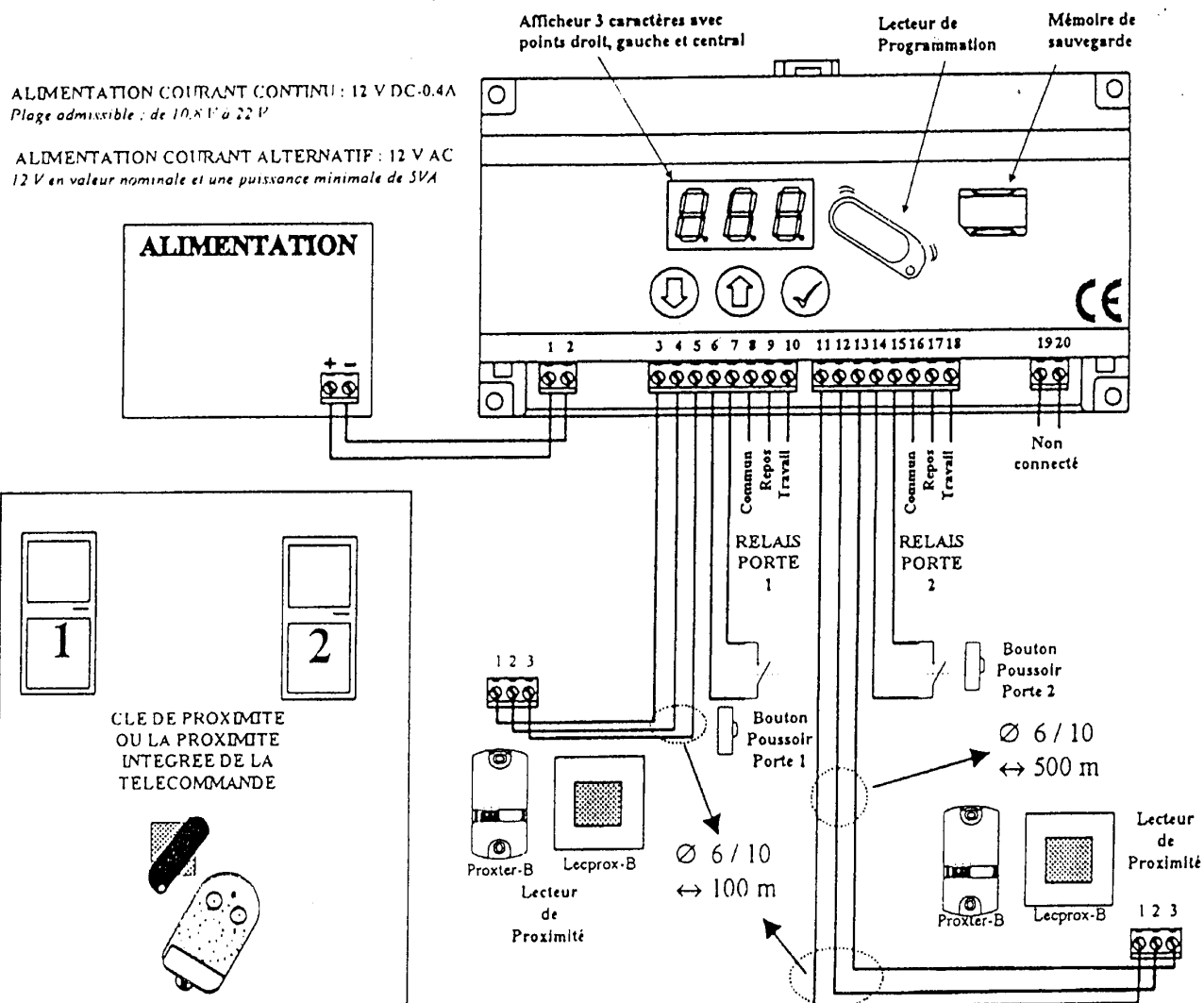
Affichez une position entre **00** et **500** à l'aide des touches \odot et \odot
(si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Pour annuler le code, maintenez la touche \checkmark pendant 1 secondes : l'afficheur clignote une fois et les points à droite et à gauche disparaissent.

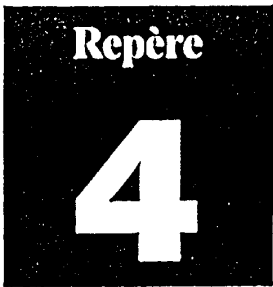
5- SORTIR DU MODE PROGRAMMATION

Pour sortir du mode programmation, appuyez simultanément sur les touches \odot et \odot .

ATTENTION : La sortie du mode programmation est automatique si aucune touche n'est actionnée pendant 30 secondes.



POUR LE RACCORDEMENT DE LA COMMANDE (GACHE OU VENTOUSE) :
VOIR PAGE 13



1- ENTRER EN MODE PROGRAMMATION

Pour programmer la centrale, il faut d'abord entrer en mode PROGRAMMATION. En mode programmation les clés et télécommandes ne sont pas lues et ne peuvent pas commander les portes. Le bouton poussoir fonctionne sauf lors de l'utilisation des fonctions 504 et 505.

- Si la centrale n'a pas de mot de passe : Appuyez sur l'une des 3 touches. La centrale affiche **00**
- Si la centrale a un mot de passe : Entrez le mot de passe à l'aide des 3 touches. Un mot de passe est une combinaison de 6 appuis sur les touches ① ② et ③. Par exemple : ①②③④⑤⑥

Si le mot de passe est correct, la centrale affiche **00** sinon, elle affiche **Err**

Les flèches ④ et ⑤ permettent ensuite de faire défiler les numéros de **000** à **500** pour la mémorisation des télécommandes et de **501** à **505** pour la modification des paramètres de la centrale.

En mode programmation, le point central n'indique pas l'état de l'alimentation. Il est utilisé pour indiquer qu'un code est lu sur le lecteur de programmation.

3- MEMORISER LES CLES

Affichez une position entre **01** et **500** à l'aide des touches ① et ②
(si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Présentez la clé de proximité sur la zone de lecture à droite de l'afficheur. Après la lecture du code, le point central s'allume. *(Si le code existe déjà en mémoire, la centrale ignore la position que vous avez choisie et affiche la position à laquelle le code est programmé. Vous pouvez alors procéder à la modification des autorisations.)*

- A l'aide des touches ④ et ⑤ faites apparaître
- le point à gauche de l'afficheur pour autoriser la Proximité sur la porte 1.
 - le point à droite de l'afficheur pour autoriser la Proximité sur la porte 2.
 - les deux points pour autoriser la Proximité sur les deux portes
- (Si vous n'autorisez aucune porte, l'opération sera annulée)*

Valider à l'aide de la touche ⑥.

4- ANNULER UNE CLE

Affichez une position entre **01** et **500** à l'aide des touches ① et ②
(si la position contient un code, au moins l'un des points à gauche ou à droite de l'afficheur s'allume)

Pour annuler le code, maintenez la touche ⑦ pendant 1 seconde : l'afficheur clignote une fois et les points à droite et à gauche disparaissent.

5- SORTIR DU MODE PROGRAMMATION

Pour sortir du mode programmation, appuyez simultanément sur les touches ① et ②.

ATTENTION : La sortie du mode programmation est automatique si aucune touche n'est actionnée pendant 30 secondes.

POUR MODIFIER LES PARAMETRES DE LA CENTRALE,
REPORTEZ-VOUS A LA PAGE 11

Programmation des paramètres de la centrale

PAGE 11

ATTENTION

PENDANT LA PROGRAMMATION, LES CLES ET TELECOMMANDES NE SONT PAS LUES ET NE PEUVENT PAS OUVRIR LES PORTES. DE PLUS, LORSQUE VOUS UTILISEZ LA FONCTION 504 OU LA FONCTION 505, LE BOUTON POUSSOIR NE PEUT PAS COMMANDER LA PORTE.

FONCTION 501 : MOT DE PASSE

• INTRODUIRE UN MOT DE PASSE DANS LA CENTRALE :

Entrez en mode programmation. Affichez la fonction **501** à l'aide des touches ① et ② .
Validez à l'aide de la touche ✓ : l'indication **501** disparaît et trois traits clignotent (---).
Entrez une combinaison de 6 touches à l'aide de ① , ② et ✓ . Par exemple $\text{✓} \text{①} \text{✓} \text{②} \text{✓} \text{①} \text{②}$: L'indication **501** s'affiche à nouveau.
Votre mot de passe est enregistré.

• SUPPRIMER LE MOT DE PASSE : (Pour modifier un mot de passe vous devez connaître le mot de passe actuel)

Entrez en mode programmation. Affichez la fonction **501** à l'aide des touches ① et ② .
Maintenez la touche ✓ pendant 1 secondes : l'afficheur clignote une fois et le mot de passe est supprimé.

FONCTION 502 : ETAT DES ENTREES DE BOUTON POUSSOIR

Entrez en mode programmation. Affichez la fonction **502** à l'aide des touches ① et ② puis validez à l'aide de la touche ✓ .
L'afficheur indique alors le numéro et l'état du bouton poussoir de la porte 1 : par exemple **1no** signifie que l'état du bouton poussoir de la porte 1 est NO (Normalement ouvert).

Pour faire afficher l'état de l'autre entrée, utilisez les touches ① et ② .

Pour modifier l'état de l'entrée choisie, appuyez sur la touche ✓ : Le numéro de l'entrée reste alors affiché alors que l'état NO ou NF clignote. Pour changer l'état, utilisez les touches ① et ② . Pour valider l'état, utilisez la touche ✓ : L'afficheur indique à nouveau **502**.

Signification des indications de l'afficheur dans la fonction **502** :

- 1no** Etat du bouton poussoir de la porte 1 : Normalement Ouvert
- 1nf** Etat du bouton poussoir de la porte 1 : Normalement Fermé
- 2no** Etat du bouton poussoir de la porte 2 : Normalement Ouvert
- 2nf** Etat du bouton poussoir de la porte 2 : Normalement Fermé

Programmation des paramètres de la centrale

PAGE 12

FONCTION 503 : TEMPORISATION DES RELAIS

Entrez en mode programmation. Affichez la fonction **503** à l'aide des touches Ⓢ et Ⓢ puis validez à l'aide de la touche ✓ .
L'afficheur indique alors le numéro et la temporisation de la porte 1 : par exemple **103** signifie que le relais de la porte 1 est commandé pendant 3 secondes. **201** signifie que le relais de la porte 2 est commandé pendant 1 seconde.

Pour passer à la temporisation de l'autre porte, utilisez les touches Ⓢ et Ⓢ .

Après avoir choisi une porte, appuyez sur la touche ✓ : Le numéro de la porte reste alors affiché alors que la temporisation clignote. Pour changer la valeur, utilisez les touches Ⓢ et Ⓢ . Pour valider la temporisation, utilisez la touche ✓ . L'afficheur indique à nouveau **503**.

ATTENTION : La durée des temporisations peut être programmée de 01 à 99 secondes. Lorsque la temporisation 00 est programmée, le relais de la porte fonctionne en mode bi-stable. Ce mode fonctionne uniquement avec le récepteur radiofréquence. Dans ce mode, en cas de coupure d'alimentation, le relais de la porte sera désactivé. Lorsque l'alimentation est rétablie, le relais reprend l'état qu'il avait avant la coupure.

FONCTION 504 : COPIE SUR MEMOIRE DE SAUVEGARDE

Entrez en mode programmation. Pour sauvegarder la mémoire de la centrale, connectez la mémoire de sauvegarde à son emplacement. Affichez la fonction **504** à l'aide des touches Ⓢ et Ⓢ puis validez à l'aide de la touche ✓ .

L'afficheur indique **1-2** qui signifie une copie de la mémoire principale vers la mémoire de sauvegarde. (SAUVEGARDE DES DONNEES)
Vous pouvez basculer entre **1-2** et **2-1** à l'aide des touches Ⓢ et Ⓢ .

L'affichage **2-1** signifie une copie de la mémoire de sauvegarde vers la mémoire principale. (RESTAURATION DES DONNEES)
Durant la copie, l'afficheur indiquera **cop** et à la fin de la sauvegarde, l'afficheur indique **504** si la copie s'est bien déroulée ou **Err** si une erreur a été détectée lors de la copie.

Attention : Lors de la copie, la commande des portes est impossible : les clés et télécommandes ne sont pas lues et le bouton poussoir ne fonctionne pas.

FONCTION 505 : TESTER LE NIVEAU DE LA PERTURBATION HF

Entrez en mode programmation. Affichez la fonction **505** à l'aide des touches Ⓢ et Ⓢ puis validez à l'aide de la touche ✓ .

L'afficheur indique **---** pendant l'analyse. L'analyse durera de 30 secondes. A la fin de l'analyse, l'afficheur indique une valeur entre 0 et 99 correspondant au taux de saturation du récepteur radiofréquence.

Cette valeur vous permet de savoir si l'environnement de votre centrale est adéquate à l'utilisation des télécommandes radiofréquences. Une valeur élevée signifie que la réception radio sera difficile.

Attention : Lors de l'analyse la commande des portes est impossible : les clés et télécommandes ne sont pas lues et le bouton poussoir ne fonctionne pas.

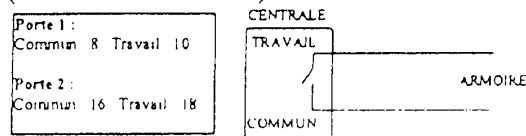
Câblage des commandes de portes

PAGE 13

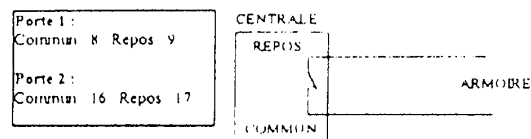
COMMANDER UNE ARMOIRE D'AUTOMATISME

Il suffit d'un contact sec Ouvert ou Fermé :

- SI VOUS AVEZ BESOIN D'UN CONTACT N.O.
(Normalement Ouvert)

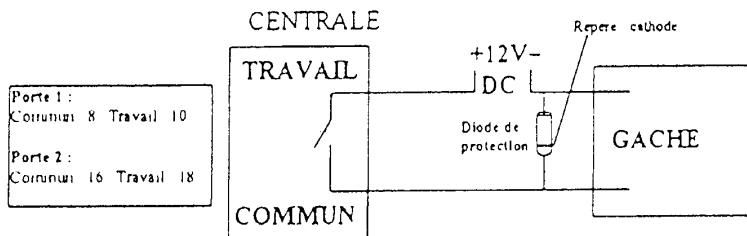


- SI VOUS AVEZ BESOIN D'UN CONTACT N.F.
(Normalement Fermé)



COMMANDER UNE GACHE (NORMALE)

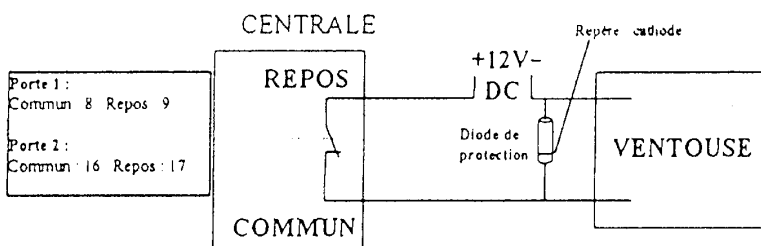
Il faut rétablir l'alimentation pour ouvrir la porte :



- Dans le cas d'une alimentation alternative, utilisez une varistance à la place de la diode
- Utilisez une alimentation adaptée à la gâche. Nous vous conseillons de ne pas utiliser la même alimentation pour les commandes et la centrale.

COMMANDER UNE VENTOUSE

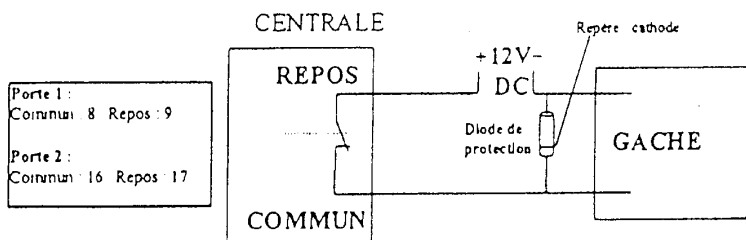
Il faut couper l'alimentation pour ouvrir la porte :



- Utilisez une alimentation adaptée à la ventouse. Nous vous conseillons de ne pas utiliser la même alimentation pour les commandes et la centrale.

COMMANDER UNE GACHE (A RUPTURE)

Il faut couper l'alimentation pour ouvrir la porte :



- Utilisez une alimentation adaptée à la gâche. Nous vous conseillons de ne pas utiliser la même alimentation pour les commandes et la centrale.