

Le clavier HAUSSMANN RIRI

Votre clavier codé HR a été conçu pour être adapté à tous : simple à utiliser au quotidien, c'est le seul clavier codé conforme en tous points à la loi handicap.



13 touches rétro éclairées,
Bip sonore et Braille sur chaque bouton,
2 leds : verte, accès autorisé / rouge, accès refusé.

Tout est prévu pour vous faire gagner du temps à l'installation : il s'adapte à toutes les façades (pose en encastrement ou en saillie) et dans toutes les cuves existantes.

Vous pourrez gérer l'accès jusqu'à 2 portes (2 relais CRT) et programmer en local jusqu'à 58 codes personnalisés, sans démontage grâce au code maître.

Votre clavier a également été prévu pour réduire au maximum sa consommation d'électricité ; il vous permettra de d'économiser jusqu'à 1 kW/an et par immeuble.

Généralités :

Alimentation :

12V / 24V - Alternatif ou Continu – 150 mA (**sans centrale**).

Réglage Temporisation :

0,2 seconde ou de 1 à 99 secondes, par programmation en pas de 1 sec.

Leds :


La Led verte du clavier s'allumera et le buzzer confirmera l'ouverture.
La Led rouge confirme l'entrée en mode programmation ou la non ouverture sur plage horaire.

Horloge pour accès libre :

Lorsque le contact d'horloge extérieure (non fournie) est établi entre la borne « Hor » et la masse : la porte s'ouvre à l'appui du bouton **P** (si aucune code sur plage horaire ne sont déjà définis).

Normes :

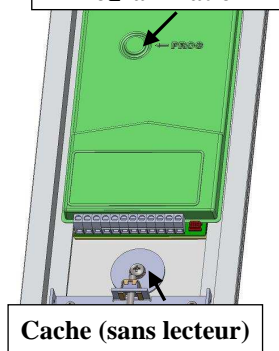
Norme IP (IP65) ; Norme CE (EN50082-1 / EN 55022)

 Le clavier ne doit pas être mis au rebut avec les déchets municipaux non triés, mais doivent suivre la filière de collecte et de recyclage des produits DEEE (Déchets d'Equipements Electriques et Electroniques).

ENTREE EN MODE DE PROGRAMMATION

Ce mode de programmation vous permet une gestion des codes d'accès, du temps d'ouverture de la porte et de vérifier la capacité de la mémoire.

Bouton d'entrée en mode
Programmation



Pour entrer en mode programmation appuyer sur le bouton sur l'arrière de la carte (à la mise en service) ou entrer un code maître depuis la ru directement sur le clavier.

La led rouge s'allume confirmant que vous êtes en phase de programmation.

Le buzzer émettra :

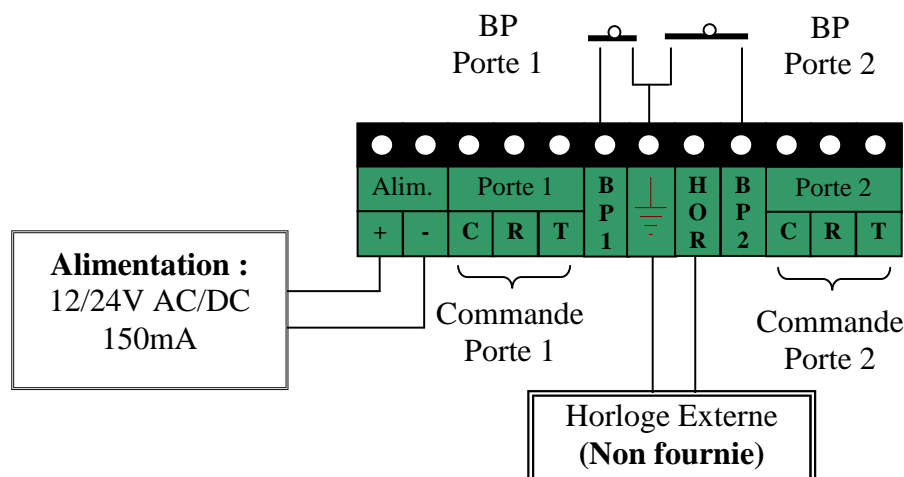
- **2 bips courts pour confirmer** un enregistrement ou une réponse positive.
- **1 bip long en cas d'erreur** de manipulation ou de programmation.

Après 5 secondes d'inactivité, toute séquence de programmation non finie sera effacée et le buzzer émettra un Bip.

V233-0009-AC

Installation et utilisation du clavier HAUSSMANN RIRI (HAUSC)

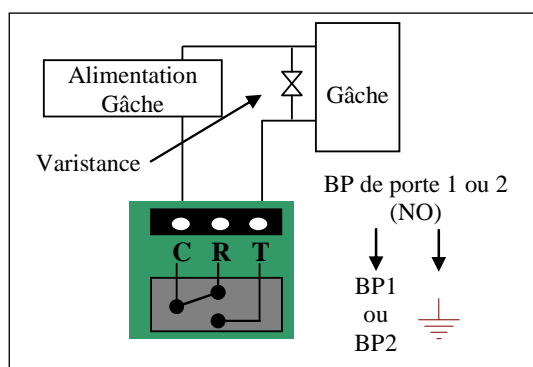
RACCORDEMENT



Utilisation du clavier avec une centrale

Le clavier Haussmann Riri est muni d'une empreinte T25 permettant de recevoir une tête de lecture. Pour l'installation de la centrale voir la notice d'installation et d'utilisation de la centrale.

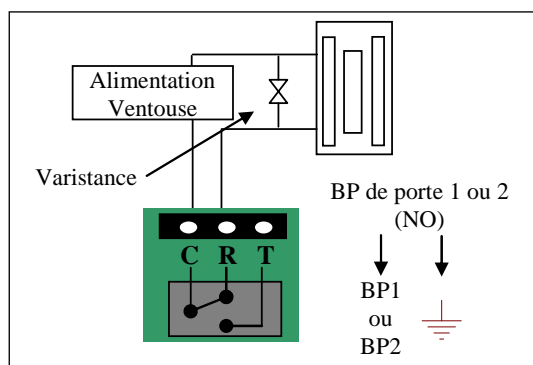
Raccordement d'une porte commandée par une gâche



Fonctionnement :

- Au repos, la gâche maintient la porte verrouillée,
- Lorsque le relais est actionné par la centrale, le courant passe et la gâche libère la porte (appui sur bouton poussoir ou passage d'un badge autorisé sur le lecteur).
- La tension d'alimentation de la gâche électrique doit être inférieure à 42 V alternatif ou 60 V continu. Si la tension d'alimentation est supérieure à ces valeurs, utiliser un relais intermédiaire (dimensionné correctement) pour la commande de la serrure électrique.

Raccordement d'une porte commandée par une ventouse



Fonctionnement :

- Au repos, la ventouse est alimentée et maintient la porte fermée,
- Lorsque le relais est actionné par la centrale, l'alimentation de la ventouse est coupée ; la ventouse libère la porte (appui sur bouton poussoir ou passage d'un badge autorisé).
- La tension d'alimentation de la ventouse électrique doit être inférieure à 42 V alternatif ou 60 V continu. Si la tension d'alimentation est supérieure à ces valeurs, utiliser un relais intermédiaire (dimensionné correctement) pour la commande de la serrure électrique.

AJOUTER DES CODES D'ACCES

Pour programmer des codes, procéder comme suit :

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION		Exemple: Ajouter le code « 1234 » en position 1
TAPER LE N° DU CODE :		<p style="font-size: 1.2em; margin: 0;">⓪ ⓫ + ⓬ + ⓭ ⓮ ⓯ ⓰</p> <p style="margin: 0;">« 2 Bips confirme l'enregistrement »</p> <p style="margin: 0;">« 1 Bips long signal une erreur »</p>
- ouvrant la porte 1 seule	01 à 30	
- ajoutant le code maître	06	
- ouvrant la porte 2 seule	32 à 49	
- ouvrant la porte 1 et 2	50 à 53	
- ouvrant la porte 1 seule sur plage horloge	54 et 55	
- ouvrant la porte 2 seule sur plage horloge	56 et 57	
- ouvrant la porte 1 et 2 seule sur plage horloge	58 et 59	
TAPPER LE NOMBRE DE TERMES DU CODE	4 à 8 termes	
COMPOSER LE CODE A MEMORISER	0 à 9 ; A et B	

Nota Bene: Lors de la mise en service utiliser le bouton d'entrer en programmation à l'intérieur du clavier.

EFFACER DES CODES D'ACCES

Pour effacer des codes procéder comme suit :

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION		Exemple : Effacer le 1^{er} code d'accès.
TAPPER LE N° DU CODE	01 à 59	<p style="font-size: 1.2em; margin: 0;">⓪ ⓫ + A</p> <p style="margin: 0;">« 2 Bips confirme l'annulation »</p>
SUIVIT DE LA TOUCHE A		

PROGRAMMATION DES TEMPS D'OUVERTURE DE PORTE

Les temporisations vous permettent de régler le temps de contact sur les relais CRT de la porte 1 et/ou 2. Cette durée (de 0,2 sec à 99 secs) est valable pour les codes, les BP de sortie et le bouton P d'accès libre.

Pour programmer les temporisations des portes 1 et 2 procéder comme suit :

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION		Exemple : Temps d'ouverture à 0,2 s.
TAPPER : ⓪ ⓪	Porte 1 et 2	<p style="font-size: 1.2em; margin: 0;">⓪ ⓪ + ⓪ ⓪</p> <p style="margin: 0;">« 2 Bips confirme l'enregistrement »</p>
COMPOSER LA DUREE D'OUVERTURE	de 0 à 99	

Pour programmer la temporisation de la porte 1 seule, procéder comme suit :

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION		Exemple : Temps d'ouverture à 15 s.
TAPPER : ⓪ ⓫	Porte 1 seule	<p style="font-size: 1.2em; margin: 0;">⓪ ⓫ + ⓫ ⓪</p> <p style="margin: 0;">« 2 Bips confirme l'enregistrement »</p>
COMPOSER LA DUREE D'OUVERTURE	de 0 à 99	

Pour programmer la temporisation de la porte 2 seule, procéder comme suit :

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION		Exemple : Temps d'ouverture à 99 s.
TAPPER : ⓪ ⓮	Porte 2 seule	<p style="font-size: 1.2em; margin: 0;">⓪ ⓮ + ⓮ ⓮</p> <p style="margin: 0;">« 2 Bips confirme l'enregistrement »</p>
COMPOSER LA DUREE D'OUVERTURE	de 0 à 99	

Note :

Sortie d'usine les durées d'ouvertures des portes 1 et 2 sont définies à 5 sec.

VERIFIER DES CODES STOCKES

« **Est-ce que la mémoire est vide ?** » en tapant le code ⑥①. Suivant la réponse bip sera différent.

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION	
- réponse : 2 bips courts (OUI)	Tout est vide : aucun code n'est programmé.
- réponse : 1 bip long	Tout est plein : tous les codes sont programmés.
- réponse : 1 bip court	Il y a au moins 1 code d'enregistré.


« **Est-ce qu'un code est libre ?** » en tapant le N° du code suivi de ①. Suivant la réponse la sonnerie sera différente.

ENTRER EN MODE PROGRAMMATION		CODE	Exemple : Le 9 ième code est il libre ?
TAPPER LE N° DU CODE et ①		01 à 59	①⑨ + ①
- réponse : 2 bips (OUI)	Libre		
- réponse : 1 bip long (NON)	Utilisé		

SORTIE DE PROGRAMMATION


A la sortie du mode de programmation deux bips courts retentiront et en même temps la Led verte s'allumera 2 fois. La led rouge s'éteint, confirmant ainsi le retour en mode d'exploitation normale.



La sortie de programmation est automatique :

1. après 30 secondes d'inactivité
2. à l'appui de la touche  du clavier

LE BOUTON ET LES CODES SUR PLAGE HORAIRE

Le clavier HAUSSMANN RIRI peut être utilisé avec une horloge externe qui permettra

- soit d'utiliser le bouton  en « accès libre » **pour ouvrir la porte 1 seulement.**
- ou bien de programmer des codes soumis à plage horaire.

1) Raccorder l'horloge sur  et  du clavier.


UTILISATION EN ACCES LIBRE :

2) Quand l'horloge sera activée, chaque appui sur le bouton  du clavier déclenchera l'ouverture en « accès libre ». Quand l'horloge sera désactivée, la porte restera fermée et la led rouge du clavier s'allumera pendant 1 sec.

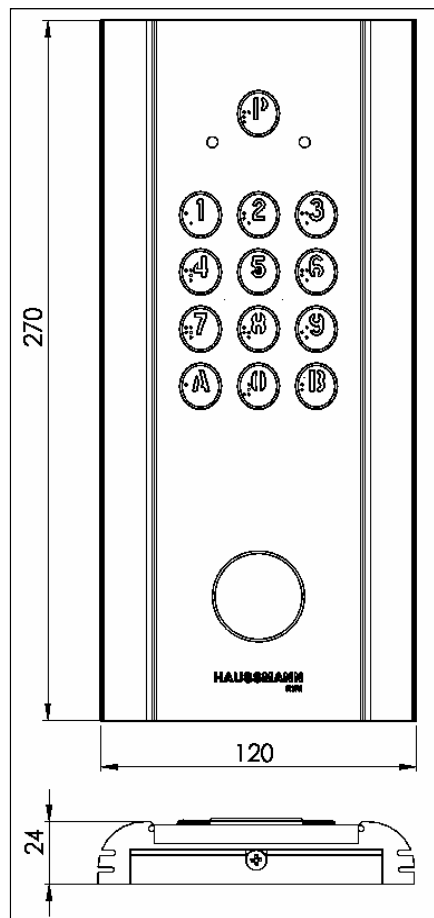
UTILISATION DES CODES SOUMIS A PLAGE HORAIRE :

3) Quand l'horloge sera activée, les codes enregistrés avec plage horaire déclencheront l'ouverture. Quand l'horloge sera désactivée, ces mêmes codes n'ouvriront pas la porte et La led rouge du clavier s'allumera pendant 1 sec.

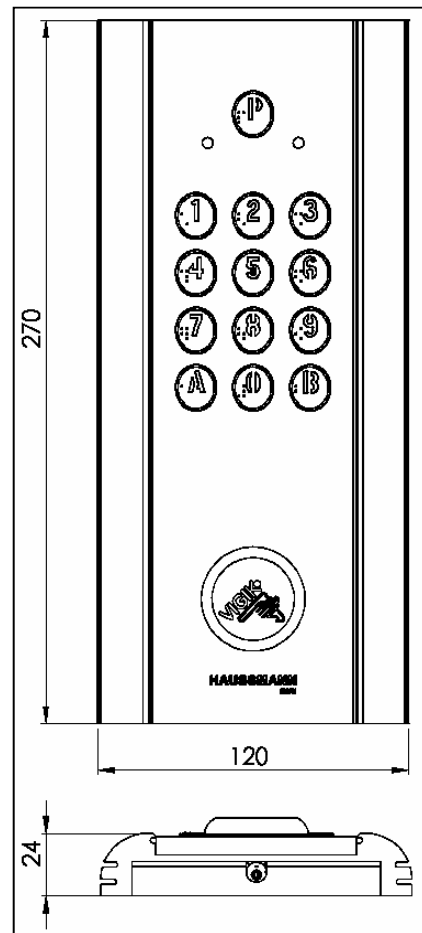
Note importante :

Si vous avez programmé des codes avec plage horaire alors le bouton  sera désactivé. Pour réutiliser la fonction accès libre supprimer les codes 54 à 59.

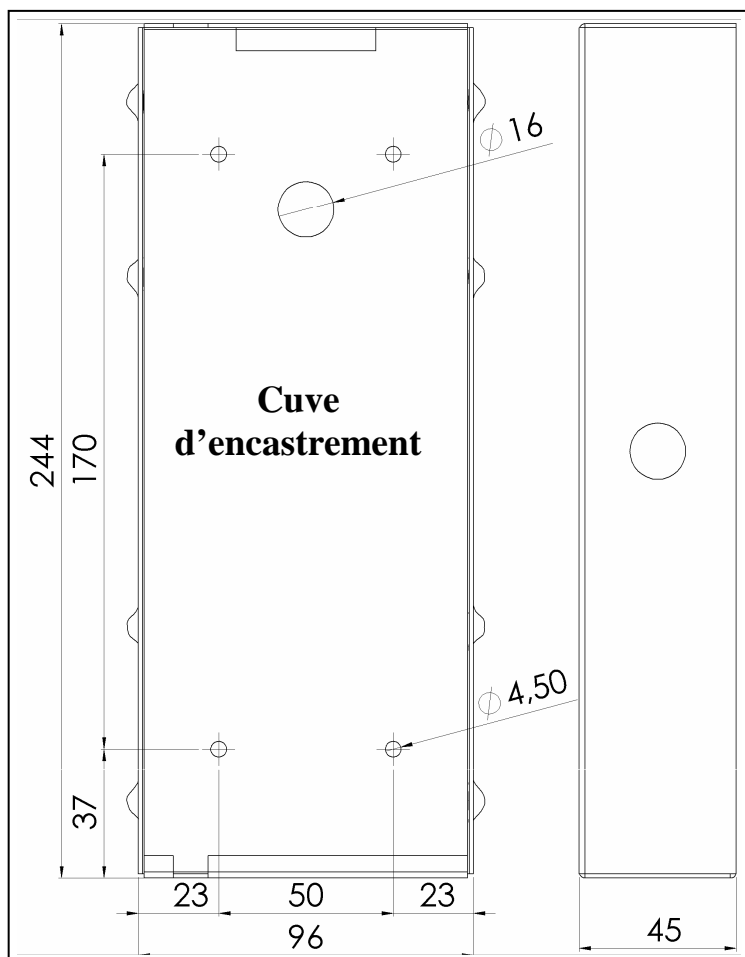
DIMENSIONS MATERIEL



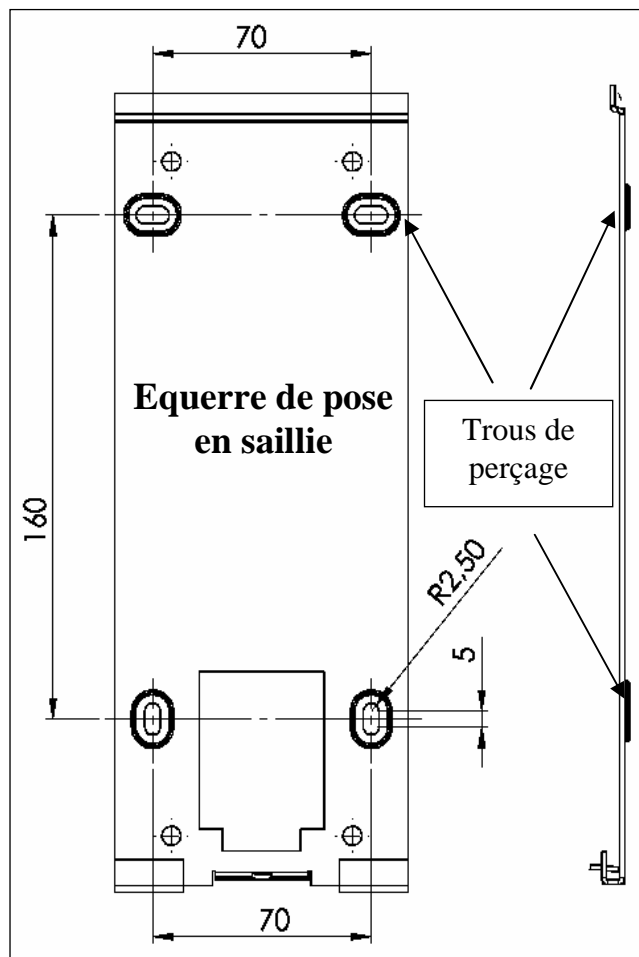
Clavier sans lecteur



Clavier avec lecteur



Cuve d'encastrement

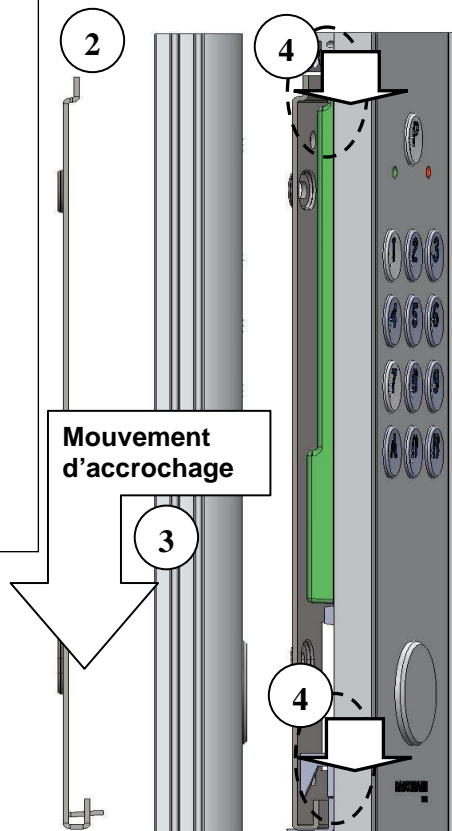
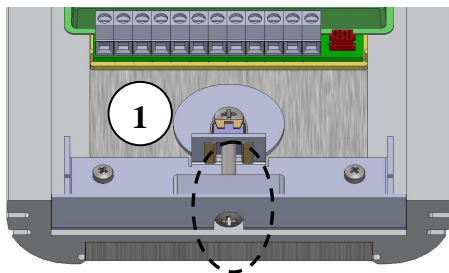


Equerre de pose en saillie

Trous de perçage

MONTAGE POSE EN SAILLIE

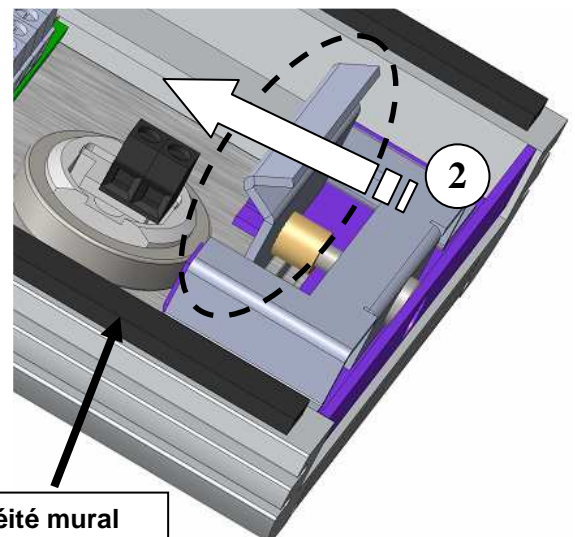
- ① Dévisser jusqu'à affleurer.
- ② Fixer la plaque au mur.
- ③ Engager sur les points de fixation.
- ④ Bloquer sur les fixations.
- ⑤ Serrage du clavier au mur (platine plaquée au mur avec la main)



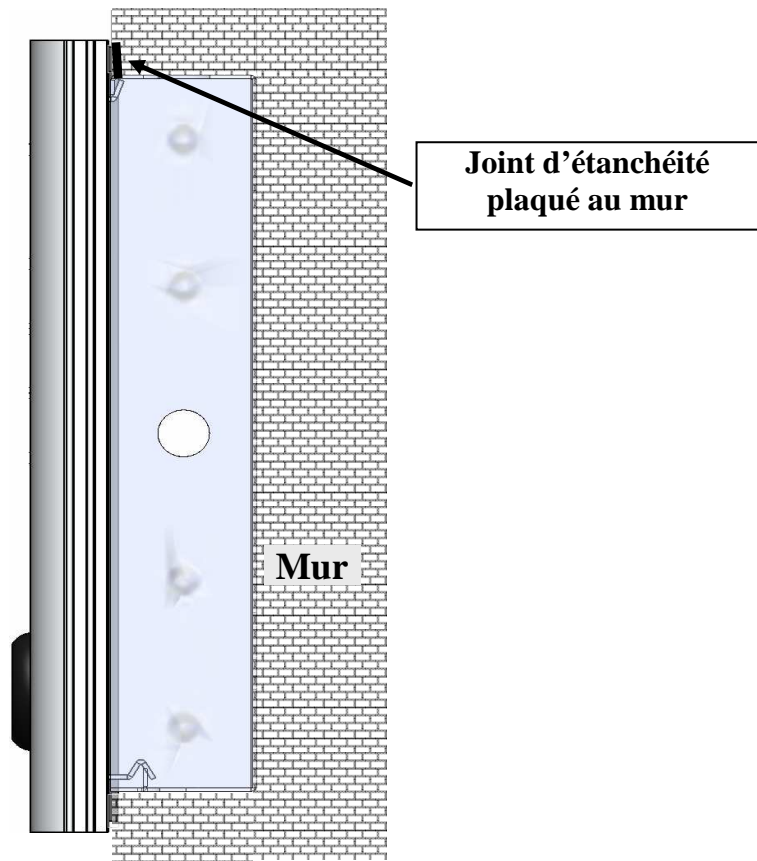
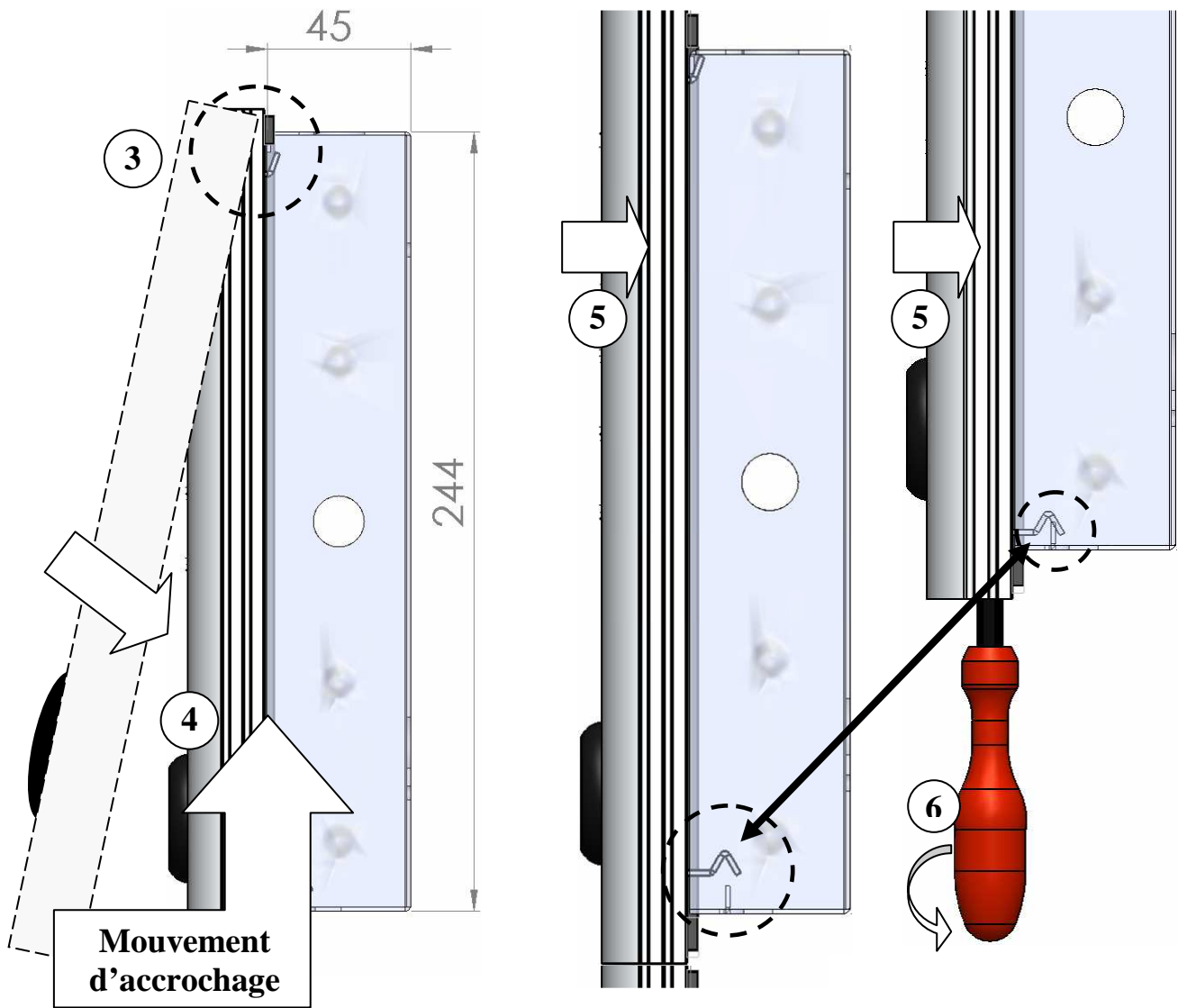
MONTAGE POSE ENCASTREE

- ① Préparer le trou de l'encastrement
! Respecter bien les dimensions !
(notamment de profondeur : la cuve doit affleurer le mur)

- ② Dévisser jusqu'à affleurer
- ③ Encren le point de fixation
- ④ Plaquer au mur et soulever le clavier
- ⑤ Maintenir le clavier plaqué
- ⑥ Serrer le clavier au mur



Joint d'étanchéité mural



FICHE DE SUIVI DE L'INSTALLATION

DATE :
CLIENT :

N° DE SERIE DU CLAVIER :

ADRESSE DE L'INSTALLATION :

TELEPHONE :

N°		CODE	CODE
01	/		
02	/		
03	/		
04	/		
05	/		
Maître			
07	/		
08	/		
09	/		
10	/		
11	/		
12	/		
13	/		
14	/		
15	/		
16	/		
17	/		
18	/		
19	/		
23	/		
21	/		
22	/		
23	/		
24	/		
25	/		
26	/		
27	/		
28	/		
29	/		
30	/		

N°		CODE	CODE
32	/		
33	/		
34	/		
35	/		
36	/		
37	/		
38	/		
39	/		
40	/		
41	/		
42	/		
43	/		
44	/		
45	/		
46	/		
47	/		
48	/		
49	/		
50	X		
51	X		
55	X		
53	X		
54	/		
55	/		
56	/		
57	/		
58	/		
59	X		

Légende :

/	Porte 1
/	Porte 2
X	Porte 1 et porte 2

/	Porte 1 avec Plage Horaire
/	Porte 2 avec Plage Horaire
X	Porte 1 et Porte 2 avec Plage Horaire