

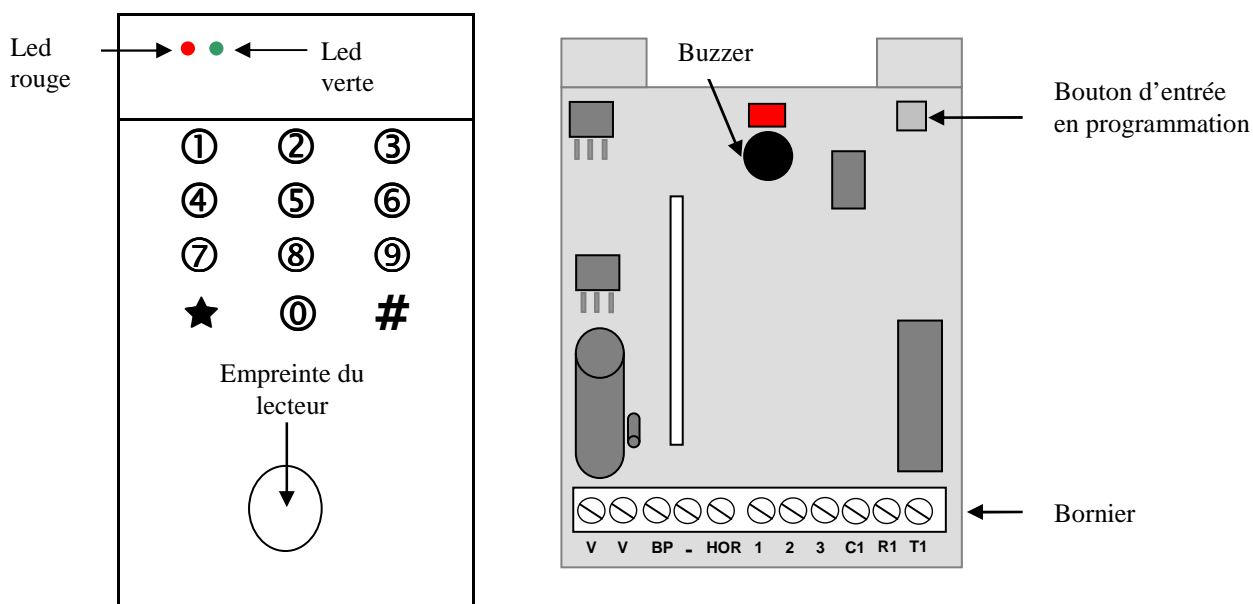
# Clavier codé guide utilisateur

## INTRODUCTION

Le clavier codé permet de sécuriser l'ouverture d'une porte par des codes d'entrée personnalisés (4 à 8 chiffres avec \* et #). Chaque appui du résident sur l'une des touches, auto-éclairées, du clavier est validé par un bip sonore et l'allumage de la LED verte.

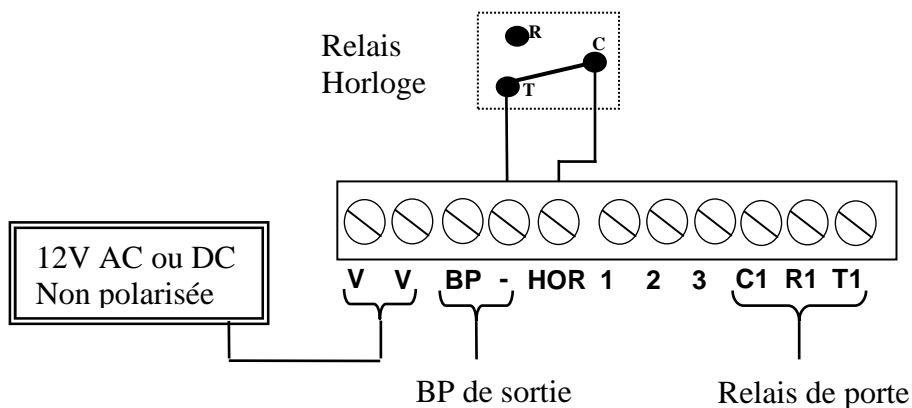
Il est possible de brancher une horloge externe autorisant l'accès permanent à certaines heures de la journée. Un code maître protège une programmation depuis la rue.

## VUE DE FACE DU CLAVIER (EXTERIEURE) / VUE DE LA CARTE



## GENERALITES ET CABLAGE

ALIMENTATION	12V alternatif ou continu entre les borniers V – V non polarisés
TEMPORISATION	0,2 seconde ou de 1 à 99 secondes, par programmation en pas d'une seconde.
ACCES LIBRE	Une horloge externe peut se brancher entre la borne « Hor » et « - ». Lorsque le contact est établi, la porte s'ouvre à l'appui de n'importe quelle touche du clavier.
LEDs	La LED rouge indique qu'une programmation est en cours. La LED verte indique une utilisation courante par le résident



## ENTREE EN MODE DE PROGRAMMATION

Le mode de programmation vous permet une gestion des codes d'accès, du temps d'ouverture de la porte et de vérifier la capacité de la mémoire.

Appuyer sur le bouton sur l'arrière de la carte ou entrer un code maître depuis la rue : la LED rouge s'allumera et le buzzer émettra un bip court toutes les 5 sec.

**Attention:** Le buzzer émettra deux bips courts pour confirmer un enregistrement ou une réponse positive et un bip long pour une erreur.  
Après 5 secondes d'inactivité, toute séquence non finie sera effacée.

## SORTIE DE PROGRAMMATION

A la sortie du mode de programmation deux bips courts retentiront et la LED rouge s'éteindra confirmant ainsi l'entrée en mode d'exploitation normale.

La sortie de programmation est automatique après 30 secondes d'inactivité ou à l'appui de la touche #

## AJOUTER DES CODES D'ACCES

- Entrer en programmation et taper le numéro du code :
  - o pour un code résidant : 01 à 30.
  - o pour le code maître : 31.
- Taper le nombre de termes du code d'accès : de 4 à 8.
- Composer le code à mémoriser.

**Exemple: Ajouter le code d'accès « 1\*234 »**

<b>①①</b>	<b>⑤</b>	<b>①★②③④</b>
<b>N° du code à programmer</b>	<b>Nombre de termes</b>	<b>Composition du code</b>

**Nota Bene:** Vous pouvez utiliser ★ et # à l'intérieur d'un code.

## EFFACER DES CODES

- Entrer en mode de programmation
- Taper le numéro du code suivi de la touche ★ :
  - o pour un code résidant : 01 à 30.
  - o pour le code maître : 31.
- RAZ complet des codes résidents : Tappez 33\*#

**Exemple : Effacer le 1er code d'accès.**

<b>①①</b>	<b>★</b>
<b>Numéro de Code à effacer</b>	<b>Commande « Effacer »</b>

**33\*#**

## PROGRAMMATION DE LA DUREE D'OUVERTURE DE PORTE

Cette temporisation vous permet de régler le temps de contact de la gâche délivré sur le relais (C1-R1-T1).

- Entrer en mode de programmation
- Composer 00 suivit de deux chiffres 00 à 99.
  - o 01 à 99 par temporisation en pas de 1 seconde.
  - o 00 pour une temporisation de 0,2 seconde

**Exemple : Modifier le temps d'ouverture porte à 5 sec.**

<b>①①</b>	<b>①⑤</b>
<b>Commande de Temporisation</b>	<b>Temps en secondes</b>

## VERIFIER LES DONNEES STOCKEES

En mode programmation posez vous la question « **Est-ce que la mémoire est vide ?** » en tapant le code ③②

Deux sonneries :	Elle est vide
Une sonnerie longue :	Elle est pleine
Une sonnerie courte :	Elle n'est pas vide : il reste de la place

En mode programmation posez vous la question « **Est-ce qu'un code est libre ?** » en tapant le N° du code suivi de ①.

- Deux sonneries : Le code est libre
- Une sonnerie longue : Le code est utilisé

**Exemple : vérifier si le 9 ièm code est libre.**

<b>①⑨</b>	<b>①</b>
<b>code à vérifier</b>	<b>Commande "Code utilise ?"</b>